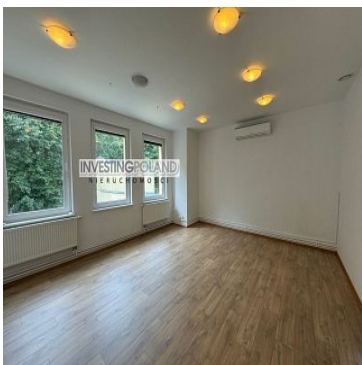


LOKAL NA WYNAJEM
pow. całkowita: 180,00 m²,
Szczecin, niebuszewo



Pokoje biurowe w okolicy parku do wynajęcia, doskonała oferta na siedzibę firmy lub z możliwością podziału dla dwóch podmiotów. Powierzchnia 180m² składająca się z :

- 6 pokoi (możliwość wynajęcia dowolnej powierzchni)
- korytarz
- aneks kuchenny
- 2 toalety
- serwerownia

- Cena za m2 wynosi 47,22zł + podatek Vat 23%

Ogrzewanie zawarte w cenie czynszu, dodatkowe opłaty wg podliczników tj. prąd, woda. Powierzchnia odświeżona, pomalowane ściany , nowe panele na podłogach.

Doskonała lokalizacja, miejsca parkingowe b/z opłat, w sąsiedztwie przystanki komunikacji miejskiej.

Oferta nie stanowi oferty handlowej w rozumieniu kodeksu cywilnego i nie jest wiążąca.

Symbol	997480/INV/LW	Rodzaj nieruchomości	LOKAL
Rodzaj transakcji	WYNAJEM	Status	oferta aktualna
Rodzaj rynku	WTÓRNY	Kraj	POLSKA
Województwo	ZACHODNIOPOMORSKIE	Gmina	Szczecin
Miejscowość	Szczecin	Prawobrzeże /lewobrzeże	LEWOBRZEŻE
Dzielnica - osiedle	niebuszewo	Położenie	MIASTO
Powierzchnia całkowita	180, 00 m²	Powierzchnia biurowa	155, 00 m²
Rodzaj lokalu / przeznaczenie	BIUROWY	Typ lokalu/umiejscowienie	BUDYNEK WOLNOSTOJĄCY
Rodzaj budynku	BIUROWIEC	Standard	BARDZO DOBRY
Konstrukcja budynku	MUROWANA	Typ kuchni	Z OKNEM
Wypożyczenie kuchni	CZĘŚCIOWE	Liczba łazienek	2
Stan łazienki	DOBRY	Droga dojazdowa	ASFALTOWA
Ilość pięter	1	Liczba pomieszczeń	10
Umeblowanie	BRAK	Ogrzewanie	C.O. Z SIECI MIEJSKIEJ
Winda w nieruchomości	×	Energia elektryczna	✓

Podłączony wodociąg	✓	Podłączona kanalizacja	✓
Rodzaj kanalizacji	MIEJSKA	Źródło wody	WODA MIEJSKA
Klimatyzacja	✓	Pralka	×
Alarm	✓	Monitoring	✓
Drzwi antywłamaniowe	✓	Domofon	✓
Okna antywłamaniowe	✓	Rodzaj okien	PLASTIKOWE
Rodzaj podłogi	PANELE	Ogrodzenie	PEŁNE
Licznik prądu	✓	Wodomierz	✓
Typ parkingu	KOSTKA BRUKOWA	Stan budynku	BARDZO DOBRY
Dotychczasowe użytkowanie	BIUROWE	Suszarka do ubrań	×
Osobne WC	✓		



Investing Nieruchomości

601-735-627
biuro@investing-poland.pl

Więcej ofert na stronie **www.investing-poland.pl**